

三十六週年校慶各項競賽規則表 1150904

三、四、五、六年級大隊接力

一、參賽選手：女生 8 棒、男生 8 棒

二、比賽時間：運動會當天進行

三、比賽規則：

(一)棒次安排：女生須先完成前 8 棒次，始可安排男生接棒。

(二)比賽時須著統一服裝，再穿著號碼衣，違反規定者不得下場比賽。

(三)接力區為 20 公尺。只有在接力區內，才能進行起跑、助跑、接力棒傳接(超出接力區，總時間加 5 秒)

(四)比賽時一律不能穿釘鞋(含足、棒球鞋)下場比賽，一律穿著平底運動鞋出賽(已卸除鞋釘之釘鞋亦不得穿著)；同時亦不得赤足出賽。

(五)第一棒(單數棒)從終點區附近出發，第一接力區(偶數棒)位於典禮台對面。

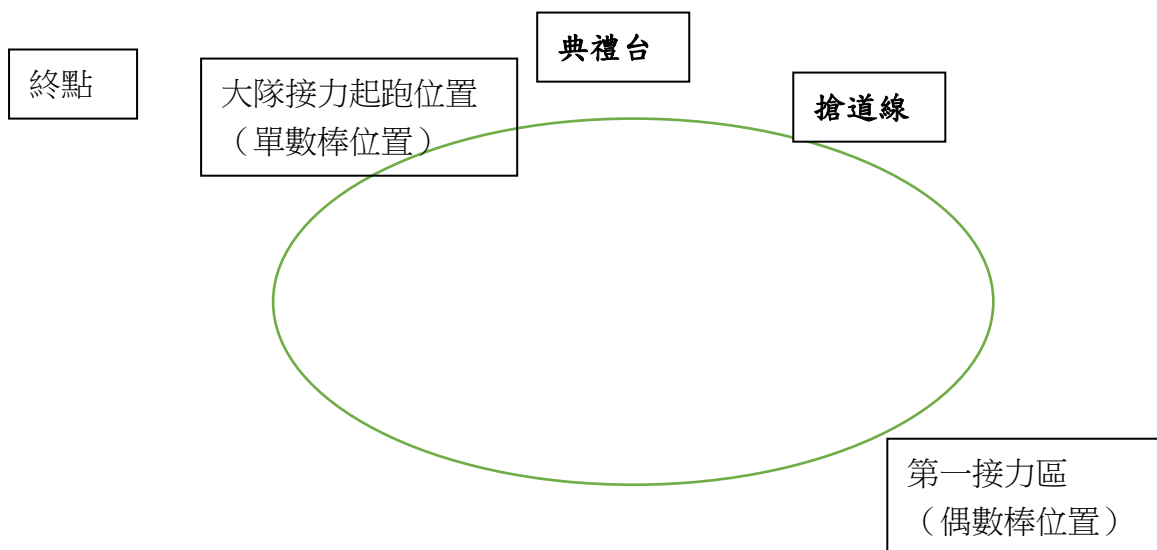
(六)第二棒搶跑道，要過搶道線(會擺放三角錐)，才可以搶跑道。(違規總時間加 5 秒)

(七)如果比賽過程中掉棒，必須由掉棒者拾回，掉棒選手可以離開自己跑道去拾棒，但不可因此簡少應跑距離，也不可以妨礙其他跑道選手(違規總時間加 5 秒)

備註：男生或女生人數剛好 8 人或低於 8 人，就是補沒下場的人

四、獎勵方式：全學年取前三名，運動會當日大會頒獎。

起 跑 線 及 單 數 棒 位 置 (1. 3. 5. 7. 9. 11. 13. 15)	第 一 接 力 區 (2. 4. 6. 8. 10. 12. 14. 16)
--	---



幼兒園、國小一二年級五十公尺全員賽跑

- 一、參賽選手：幼兒園及低年級學生。
- 二、比賽時間：12/5(六)運動會當天
- 三、比賽規則：
 - (1)採各班班級內競賽，每班分為六組比賽。
 - (2)選手不得無故不到或重複出賽。
 - (3)不得踩線或偏離跑道。
 - (4)若有違反以上任何一條規則，取消資格。
 - (5)學生分組由各班體育老師分組。
 - (6)全部一律站立式起跑

四、 使用器材:哨子

五、 獎勵方式：各組前 2 名頒發護腕 1 個，其餘頒發橡皮擦 1 個。

三、四年級班際競賽-跳繩擂臺辦法

- 一、參賽選手：三四年級各班，以班級為單位，進行學年競賽，5 人一組，共五組，如班上人恕不足學生可重複下場。
- 二、比賽時間：12/5（六）運動會當天
- 三、比賽規則：共五組，每組跳 40s、失敗後可重新起累計計算
跳，跳過次數可以累計，以比賽時間內五組跳過的總次數，做為比賽成績。
- 四、獎勵方式：全學年取前三名，當日大會頒獎。

五、六年級班際競賽-拔河大賽辦法

- 一、參賽選手：五年級下場 14 名。下場之女生不得少於 6 名。(因男女比例調整)
六年級下場 18 名。下場之女生不得少於 8 名
- 二、比賽時間：12/5(六)運動會當天
- 三、比賽規則：
 - (一)比賽方式：
 - 1、採三局二勝，每局 1 分鐘。

- 2、第一局由裁判指定場地、第二局換邊、第三局再換邊。
- 3、每位選手前後距離以適當距離為原則，採左右交叉站立排列。
- 4、決勝距離 2 公尺先將拔河繩中央標幟紅色絲帶拔過者獲勝（每局時間終了，未拔過決勝線，以拔河繩中央標幟紅色絲帶距離較近決勝線者為勝）。

(二)動作規範：

- 1、不得成 8 字形纏繞雙手，以免拉傷。
- 2、繩從腋下經過，不可將繩纏住手臂。
- 3、採自由站立方式，膝蓋可彎曲。

(三)比賽程序：

1、賽前：

- (1)各隊選手穿好比賽服裝。
- (2)進場後選手馬上站好比賽位置。
- (3)副審裁判檢查雙手和鞋底。
- (4)除教練、領隊允許於指導區指導，其餘人員均須退至觀眾席。

2、開始：

- (1)主審裁判待副審檢查選手就定位後，才能進行比賽。
- (2)主審指揮：舉繩…預備…開始比賽（以鳴笛或鳴槍替代）。

- 3、結束：由主審以鳴笛或鳴槍，雙方必須終止比賽，由主審以現場情形，宣布比賽結果。

4、其他：

選手替換應於每場結束後向裁判提出申請，每局之間選手替換應以受傷(防護員認定)為限，因受傷被換下的選手不可再上場。

(四)計分方法:

- 1、循環計分法:勝場積分 2 分，負場得 0 分

2. 最後分數三隊積分相同時，依以下順序決定勝負

(1)第一順位（總勝場數）：比較相關隊伍之勝場數加總，較多者名次列前。

(2)第二順位（勝負場差）：若總勝場數相同，則計算「總勝場數扣除總敗場數之差」，較多者名次列前。

(3)第三順位（獲勝總耗時）：若勝負場差仍相同，則計算各隊「所有獲勝局數之合計耗費時間」，總耗時較短（秒數較少）者名次列前。

四、使用器材：拔河繩*2、號令槍、紅絲帶

五、獎勵方式：全學年取前三名，當日大會頒獎。

五、六年級班際競賽-疊杯接力辦法

一、參賽選手：以大隊接力未上場學生優先，每班 12 人下場

二、比賽時間：運動會當天進行

三、比賽規則：每次派出 1 人至指定地點將大疊杯子往上疊起，再快速收回杯子，取前 3 名。

四、獎勵方式：全學年取前三名，當日大會頒獎。

趣味競賽辦法

一、參賽選手：一二年級，時間為 15 分鐘。

二、比賽時間：12/5(六)運動會當天

三、比賽規則：如下圖。

四、獎勵方式：人人有獎。

趣味競賽

班 級	趣 味 競 賽 名 稱	參 與 人 數	簡 單 介 紹 趣 味 競 賽	校 慶 當 天 司 儀 介 紹 詞	需 要 哪 些 器 材 或 協 助 ？
(一) 年 級	圈 圈 大 冒 險	4 個 班	地上有五個呼拉圈，一次一個人出發，站到呼拉圈裡面後，把呼拉圈由下往上拿出來後，放旁邊地上，在往下一個呼拉圈前進，以此類推。完成五個後請繞過三角錐後，就回來跟下一個人拍手就可以出發 呼拉圈先由老師交給第一個學生，， 最後一位須穿號碼衣 ，全部完成後全班蹲下，才代表全部完成唷。	「圈圈大冒險」是由最可愛的一年級小朋友來進行，同心協力的一面。 參賽者要以最快速度站進呼拉圈、向上套過全身，再一路衝向終點！這不只比腳程，更考驗大家的身體靈敏度！讓我們用熱烈掌聲為選手加油！	呼拉圈*20 交通錐*4(終點) 號碼衣*4(不同色) 小角錐*4(起點)

(二) 年級	給 我 一 支 冰 淇 淋	4 個 班	 手上拿著一支冰淇淋 (三角錐反拿，上面放一顆球)，出發繞過S型小三角錐，在繞至折返點後回原點，交給下一棒。最後一棒需要穿號碼衣，全部完成後全班蹲下才代表全部完成 	充滿活力二年級，每班一支冰淇淋，看誰最厲害 各個活潑又可愛 熱情有禮人人愛 吃苦耐勞不怕曬 十項全能最厲害 你看我們有多High 歡迎各位為我們歡呼加油!!	交通錐*4(終點) 中角錐*12(S型) 小角錐*4(手拿) 小角錐*4(起點) 號碼衣*4 籃球*4
-----------	---------------------------------	-------------	--	--	---

12/5(六)運動會比賽項目

運動總錦標計分說明

項目別	115 學年度比賽項目		積分標準(1-6 名)	獎勵
徑 賽	三年級	60 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		100 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		大隊接力	14、10、8、6、4、2	前 3 名錦旗
	四年級	60 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		100 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		大隊接力	14、10、8、6、4、2	前 3 名錦旗
	五年級	60 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		100 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		大隊接力	14、10、8、6、4、2	前 3 名錦旗
		疊杯接力	14、10、8、6、4、2	前 3 名錦旗
	六年級	60 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		100 公尺	7、5、4、3、2、1	前 3 名獎牌其餘獎狀
		大隊接力	14、10、8、6、4、2	前 3 名錦旗
		疊杯接力	14、10、8、6、4、2	前 3 名錦旗
班際競賽	三年級	跳繩擂台	14、10、8	前 3 名錦旗
	四年級	跳繩擂台	14、10、8	前 3 名錦旗
	五年級	拔河	14、10、8	前 3 名錦旗
	六年級	拔河	14、10、8	前 3 名錦旗
趣味競賽	一年級	趣味競賽	最佳人氣獎 最佳速度獎 最佳精神獎 最佳默契獎	全部都有獎
	二年級	趣味競賽	最佳人氣獎 最佳速度獎 最佳精神獎 最佳默契獎	全部都有獎

運動總錦標獎勵

三~六年級	前 3 名錦旗
-------	---------