

## 新北市泰山區同榮國小 113 學年度五六年級 Scratch 遊戲比賽實施計畫

1、目的：為提升本校學生之資訊應用能力，特定此項資訊競賽活動。

2、辦理單位：本校教務處。

3、競賽對象：五年級、六年級全體學生，採自願報名參加，每組最多 2 名學生不可跨年級，不可跨校。

4、報名繳交作品時間：114.4.30-113.5.17。

5、活動地點：不限(可在家中電腦或電腦教室電腦製作)

6、比賽主題：主題名稱請自訂，遊戲內容以碰到物品就消失為程式運作原則，自行設計相關題材之遊戲。範例網址如下：

<https://scratch.mit.edu/projects/1147038324>

7、比賽辦法：

(1) 上傳方式：比賽分成五年級組與六年級組，請參考範例後改編遊戲並訂定主題，確認完成 scratch 作品後上傳至 Google Classroom，(classroom 邀請連結將於活動期間公告於本校校網)，檔名請以主題加上班級座號表示，命名範例：我的家 60130。上傳完成後請向班上電腦老師確認上傳成功。

(2) 評分標準：

1. 表現創意 (30%)
2. Scratch 程式技巧 (25%)
3. 內容正確性及完整性 (20%)
4. 結合課程及可實施程度 (15%)
5. 媒體技巧 (10%)

(3) 作品評審：由主辦單位遴聘評審委員評審數名，分別評選出各年級特優、優等、甲等作品。

(4) 獎勵辦法：得獎作品將頒發獎狀以資鼓勵。

8、其他規定：

(1) 若學生發現無法將作品上傳至 classroom 時應立刻通知班上電腦教師或資訊組長，超過期限的同學無法報名與補交作品。

(2) 參賽作者不得有抄襲他人作品及侵犯著作權(盜圖、未經作者書面同意改圖)行為，或主辦單位若對參賽作品有違反著作權之行為顧慮時，得取消參賽資格。

- (3) 參賽作品不可出現不文雅、政治、仇恨、情色、暴力等圖畫或文字，違者直接取消參賽資格。
- (4) 參賽人員則表示已同意授權本校使用參賽作品或連結之。
- (5) 活動期間，若有任何補充或修正，將立即於本校網頁公佈施行。

承辦人：

教師兼資訊組長 蔡家丞

教務主任：

教師兼教務主任 李琇貞

校長：

新北市泰山區同榮國民小學校長 廖明正